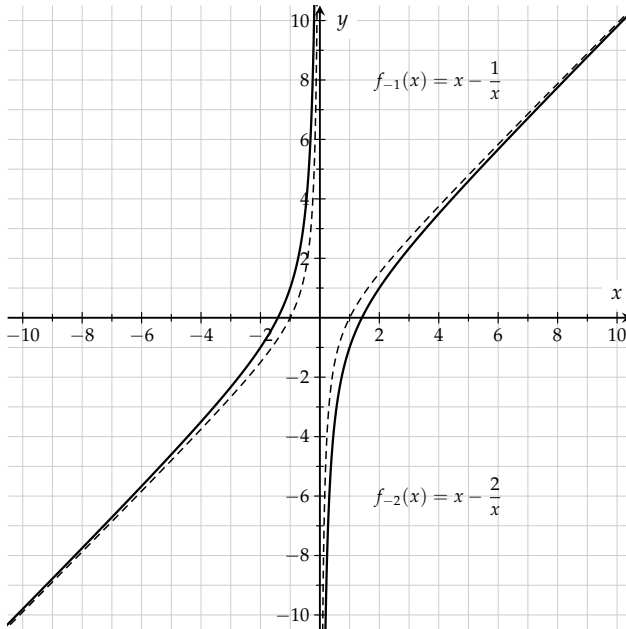


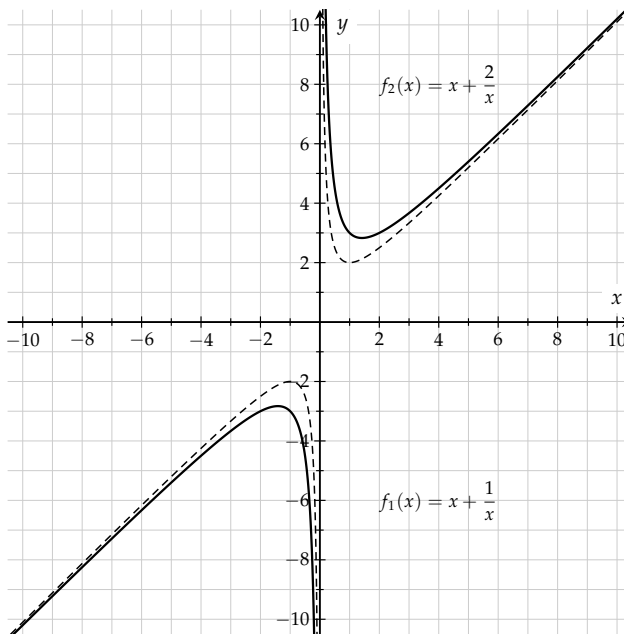
### Aufgabe 21

$$f_t(x) = x + \frac{t}{x} \quad x \neq 0 \quad t \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$$

a) Für  $t = -2$  und  $t = -1$  (gestrichelt):



Für  $t = 2$  und  $t = 1$  (gestrichelt):



**b)** Ist  $t < 0$ , so besitzt der Graph zwei Schnittpunkte mit der  $x$ -Achse (siehe (a) für  $t = -2$  und  $t = -1$ ). Für  $t > 0$  besitzt der Graph genau einen lokalen Hoch- sowie genau einen lokalen Tiefpunkt (siehe (a) für  $t = 1$  und  $t = 2$ ).

**c)**

$$f_t(x) = x + \frac{t}{x} \quad t < 0$$

$$x + \frac{t}{x} = 0 \quad | \cdot x \ (x \neq 0)$$

$$x^2 + t = 0 \quad | -t$$

$$x^2 = -t \quad | \sqrt{\phantom{x}}$$

$$x_{1,2} = \pm \sqrt{-t}$$

Hier ist  $t < 0$  (negativ), also ist  $-t > 0$  (positiv!), deswegen können wir auch die Wurzel  $\sqrt{-t}$  tatsächlich ziehen.  $f_t(x)$  besitzt also genau zwei Nullstellen, falls  $t < 0$  ist.

Weiterhin gilt

$$f_t(x) = x + \frac{t}{x} = x + t \cdot \frac{1}{x} = x + t \cdot x^{-1} \quad t \in \mathbb{R}^+$$

Deswegen lautet

$$f'_t(x) = 1 + (-1) \cdot t \cdot x^{-1-1} = 1 - tx^{-2} = 1 - \frac{t}{x^2}$$

Notwendige Bedingung:  $f'(x) = 0$

$$1 - \frac{t}{x^2} = 0 \quad | + \frac{t}{x^2}$$

$$1 = \frac{t}{x^2} \quad | \cdot x^2 (x \neq 0)$$

$$x^2 = t \quad | \sqrt{\phantom{x}}$$

$$x_{1,2} = \pm \sqrt{t}$$

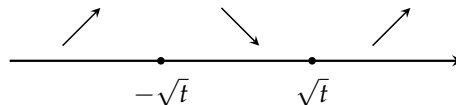
Hier ist  $t > 0$  (positiv), also können wir die Wurzel  $\sqrt{t}$  auch tatsächlich ziehen.

Hinreichende Bedingung: Vorzeichenwechsel bei  $f'(x)$

$$f'(-t) = 1 - \frac{t}{(-t)^2} = 1 - \frac{1}{t} > 0 \quad (\text{weil } t > 0 \text{ ist})$$

$$f' \left( \sqrt{\frac{t}{2}} \right) = 1 - \frac{t}{\left( \sqrt{\frac{t}{2}} \right)^2} = 1 - \frac{t}{\frac{t}{2}} = 1 - \frac{t}{\frac{t}{2}} = 1 - 2 = -1 < 0$$

$$f'(t) = 1 - \frac{t}{t^2} = 1 - \frac{1}{t} > 0 \quad (\text{weil } t > 0 \text{ ist})$$



Somit befindet sich an der Stelle  $x_1 = -\sqrt{t}$  ein lokaler Hochpunkt und an der Stelle  $x_2 = \sqrt{t}$  ein lokaler Tiefpunkt.

### Aufgabe 22

$$V_{\text{Kegel}} = \frac{1}{3} \cdot \pi \cdot x^2 \cdot y$$

a) Für  $x = 1$ :

$$1 = \frac{1}{3} \cdot \pi \cdot 1^2 \cdot y$$

$$1 = \frac{1}{3} \cdot \pi \cdot y \quad | : \frac{1}{3}$$

$$3 = \pi \cdot y \quad | : \pi$$

$$\frac{3}{\pi} = y$$

Für  $x = 10$ :

$$1 = \frac{1}{3} \cdot \pi \cdot 10^2 \cdot y$$

$$1 = \frac{100}{3} \cdot \pi \cdot y \quad | : \frac{100}{3}$$

$$\frac{3}{100} = \pi \cdot y \quad | : \pi$$

$$\frac{3}{100\pi} = y$$

Für  $x = 100$ :

$$1 = \frac{1}{3} \cdot \pi \cdot 100^2 \cdot y$$

$$1 = \frac{10.000}{3} \cdot \pi \cdot y \quad | : \frac{10.000}{3}$$

$$\frac{3}{10.000} = \pi \cdot y \quad | : \pi$$

$$\frac{3}{10.000\pi} = y$$

Je größer wird der Wert von  $x$ , desto kleiner wird der Wert von  $y$ .  
Für  $x \rightarrow +\infty$  wird deswegen  $y \rightarrow 0$  streben.

**b)** Für  $y = 100$ :

$$1 = \frac{1}{3} \cdot \pi \cdot x^2 \cdot 100$$

$$1 = \frac{100}{3} \cdot \pi \cdot x^2 \quad | : \frac{100}{3}$$

$$\frac{3}{100} = \pi \cdot x^2 \quad | : \pi$$

$$\frac{3}{100\pi} = x^2 \quad | \sqrt{\quad}$$

$$\pm \sqrt{\frac{3}{100\pi}} = x_{1,2}$$

Negative Längen ergeben keinen Sinn, also muss  $x = \sqrt{\frac{3}{100\pi}}$  sein.

Größere Werte von  $x$  ergeben kleinere Werte für  $y$ , also damit  $y > 100$  bleibt, muss  $x < \sqrt{\frac{3}{100\pi}}$  sein.

Für  $y \rightarrow +\infty$  wird deswegen  $x \rightarrow 0$  streben.

c) Mit  $V = 1 [dm^3]$ :

$$\begin{aligned} 1 &= \frac{1}{3} \cdot \pi \cdot x^2 \cdot y && | : \frac{1}{3} \\ 3 &= \pi \cdot x^2 \cdot y && | : x^2 (x > 0) \\ \frac{3}{x^2} &= \pi \cdot y && | : \pi \\ \frac{3}{\pi x^2} &= y \end{aligned}$$

$$M = \pi \cdot x \cdot s$$

Nach dem Satz des Pythagoras:

$$x^2 + y^2 = s^2$$

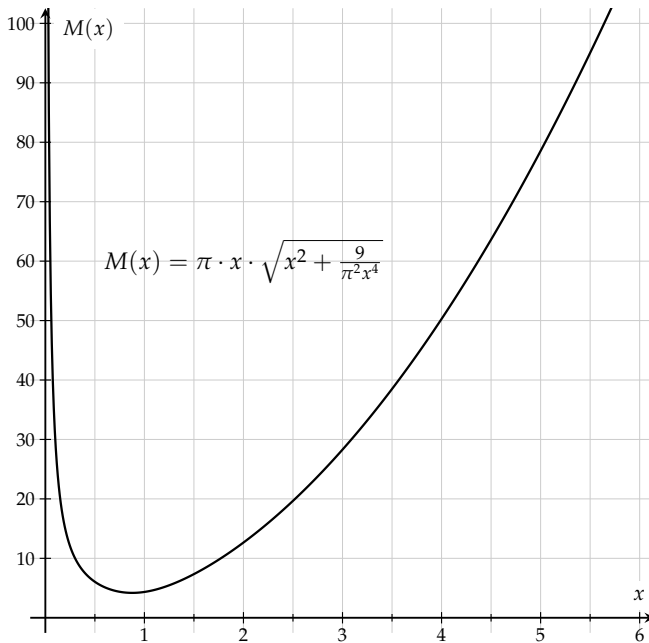
also

$$s = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{x^2 + \left(\frac{3}{\pi x^2}\right)^2} = \sqrt{x^2 + \frac{9}{\pi^2 x^4}}$$

Somit ist

$$M(x) = \pi \cdot x \cdot \sqrt{x^2 + \frac{9}{\pi^2 x^4}}$$

Sowohl für  $x \rightarrow 0$  als auch für  $x \rightarrow +\infty$  wird  $M(x) \rightarrow +\infty$  streben:



Mit GTR: Der Graph besitzt einen (für positive x-Werte) globalen Tiefpunkt an der Stelle  $x \approx 0,88$ .

Die kleinstmögliche Mantelfläche eines Kegels mit dem Volumen  $1 \text{ dm}^3$  ist somit:

$$M(0,88) = \pi \cdot 0,88 \cdot \sqrt{0,88^2 + \frac{9}{\pi^2 0,88^4}} \approx 4,19 \text{ [dm}^2\text{]}$$